



**DEVIS TECHNIQUE
POUR LES JEUX DU QUÉBEC
MONTRÉAL 2016***

**Dernière mise à jour juillet 2016*

*Devis technique-Jeux du Québec 2016
Tir à l'arc Québec*

Sélection des archers pour former les équipes
Année de référence 2016
2^e bloc
21 au 25 juillet 2016
Montréal

La prochaine Finale des Jeux du Québec aura lieu à Montréal à l'été 2016.
L'événement sera devancé des dates habituelles pour concorder avec la date officielle du 40^e anniversaire des Jeux Olympiques de Montréal

Qualification provinciale = sélection de l'équipe de la région

Cette compétition sert à sélectionner les archers qui vont représenter leur région lors de la finale provinciale des Jeux du Québec. L'équipe est formée de 10 archers maximums.

Processus qualification des archers pour la sélection provinciale

(les Jeux du Québec)

Un système de préparation et de sélection des équipes régionales, pour la finale provinciale des Jeux du Québec 2016, est mis en place. Afin de retrouver aux Jeux du Québec les meilleurs archers de la région et dans le but d'améliorer le niveau de compétition dans le cadre de la finale provinciale de 2016, chacune des régions, organise en commençant avec la saison intérieure 2015, un processus de formation et de sélection des archers participant aux jeux de 2016. À cet effet, les Associations régionales en collaboration avec les clubs, devront organiser des compétitions régionales pour la préparation de leurs archers en vu de leur sélection aux Jeux.

En décembre de l'année d'avant les jeux, les archers doivent s'inscrire au programme des Jeux du Québec dans leur région, si le programme est disponible. Ils peuvent participer aux compétitions de qualification, ce qui leur permettra d'être mieux préparés à la compétition de sélection des équipes ainsi que pour la finale des Jeux.

Les compétitions de niveau régional, doivent être sanctionnées par Tir à l'arc Québec. Le calendrier de compétitions doit être envoyé par le répondant régional au secrétariat de Tir à l'arc Québec

Les compétitions seront arbitrées par un juge de niveau club ou plus, dûment accrédité par Tir à l'arc Québec.

La date limite pour sélectionner une équipe est fixée au 3 juillet 2016.

Selon une NOTE de SPORTSQUÉBEC, des dérogations pourront être permises pour réaliser des finales régionales avant le 1^{er} mai 2016.

Pour obtenir une dérogation, la région doit arriver à une entente tripartite entre Tir à l'arc Québec, l'URLS et SPORTSQUÉBEC

Chaque REPONDANT doit envoyer les résultats des compétitions à Tir à l'arc Québec, pour fin de compilation et classement.

Une copie doit être envoyée à votre URLS.

Enregistrement des archers sélectionnés - Nouveau en 2016

Les archers sélectionnés sur l'équipe régionale, devront s'inscrire eux même en ligne sur le site de SPORTSQUÉBEC.

La vigilance des entraîneurs est requise.

Normes sur l'équipement des archers

Les archers de toutes les catégories et styles devront avoir un arc d'une pression de 60 livres et moins.

Autres normes

Le surclassement simple est permis mais l'athlète devra participer aux Jeux du Québec dans la même catégorie qu'à la finale régionale de sélection de 2016.

Aucun surclassement de 2 catégories n'est permis.

Un archer de moins de 11 ans peut faire une demande d'acceptation pour participer aux Jeux du Québec.

Cependant, il doit avoir un classement dans le cadre du Circuit de la Coupe du Québec jeunesse, et ce avant sa participation aux compétitions de sélection. La demande sera traitée par la Fédération.

Exclusion

Les archers classés Excellence et Élite.

Ne font pas encore partie d'une équipe canadienne.

Composition et mode de sélection régionale

Maximum: 10 athlètes

2 athlètes par catégorie, style et sexe

1 entraîneur détenant un niveau I (dans l'ancien système) ou instructeur pour archers Débutants ou Intermédiaire (dans le nouveau) et un accompagnateur (un homme et une femme)

- sélectionner des 15 à 17 ans en premier;
- sélectionner une équipe de 5 filles et 5 garçons;
- sélectionner les médaillés d'or lors de la compétition de sélection en premier, en cas de manque d'archers dans l'une ou l'autre des catégories/styles/sexe, les médaillés d'argent seront sélectionnés. La substitution de membres de l'équipe régionale se fera par le second de la même catégorie;
- s'il advenait un manque de garçons ou de filles, l'équipe régionale pourra être complétée avec des jeunes de l'autre sexe présents à la finale régionale (donnant ainsi une équipe de 6 garçons et 4 filles par exemple).
- Deux athlètes d'une même catégorie/style/sexe pourront être délégués. (dans le cas où vous n'avez pas d'athlètes dans une des catégories).

Pré-requis pour les jeunes qui participeront aux Jeux du Québec

- Avoir rencontré les critères de sélection de la région et avoir participé à la compétition de sélection régionale;

- Être membre de Tir à l'arc Québec;
- Pour participer à la compétition de sélection, l'archer doit être membre d'un club de sa région au plus tard le 1^{er} janvier de l'année des jeux.
- Tout abattement à cette règle sera analysé au cas par cas et la décision sera prise par le responsable du dossier des Jeux du Québec et la direction technique de Tir à l'arc Québec.

Styles/équipement
Cible concentrique
Jeux du Québec
Montréal 2016
Parc Pierre Bédard
21 au 25 juillet 2016

Arc à poulies :

Voir règlements de Tir à l'Arc Canada - Arc à poulies

Note : *Pour toutes les catégories d'âges la tension de l'arc au sommet de sa courbe ne doit pas excéder 60 livres.*

Arc recourbé :

Voir règlements de Tir à l'Arc Canada division Arc Classique

CATÉGORIES	ÂGE	SEXE
15 à 17 ans	01/01/1999 au 31/12/2001	M+F
11 à 14 ans	01/01/2002 au 31/12/2005	M+F

Âge : L'âge est déterminé au 31 décembre de l'année en cours.

Le surclassement simple est permis.

Le simple surclassement est permis. L'athlète devra participer dans la même catégorie qu'à la finale régionale.

Un archer de moins de 11 ans peut faire une demande d'acceptation pour participer aux Jeux du Québec.

Cependant, il doit avoir un classement dans le cadre du Circuit de la Coupe du Québec jeunesse, et ce avant sa participation aux compétitions de sélection. La demande sera traitée par la Fédération.

Épreuve :

Ronde FITA

Ronde de 1 x 36 flèches - suivie d'une simple ronde éliminatoire

Distances de tir :

11 à 14 ans (garçons et filles) - 30m sur cible de 80cm;

15 à 17 ans (garçons) - 50m sur cible de 80cm;

15 à 17 ans (filles) - 50m sur cible de 122cm;

Les volées seront tirées à raison de 3 flèches/volée, selon l'alternance et les temps de tir à respecter seront selon ceux prévus par la réglementation de la Fédération mondiale de tir à l'arc. (2 minutes pour le tir, précédé de 10 secondes - voir règlements dans le devis de TIR À L'ARC QUÉBEC).

Tenue vestimentaire : épreuve cible concentrique

Les archers de la même région doivent porter les mêmes couleurs autant pour le haut que pour le bas, de préférence les couleurs de la région, sinon le blanc est obligatoire pour toute l'équipe. Il est permis aux archers d'une même région de porter des vêtements courts et/ou longs mais il faut qu'ils soient de la même couleur, (exemple : un

archer peut porter un bermuda rouge et un polo blanc à manches courtes et un autre de la même région, un pantalon long rouge et un polo blanc à manches longues). Les chandails sans manches sont permis, le devant et le dos doivent être recouverts et réunis sur l'épaule.

Si un accompagnateur ou un entraîneur doit se rendre en avant de la ligne de tir lors de la compétition sur cible concentrique pour aller récupérer les flèches d'un archer de sa région il doit porter l'uniforme de la région ou le blanc.

Pour les épreuves sur cibles concentriques
RÉFÉREZ-VOUS AUX RÈGLEMENTS
COMPLETS POUR L'ENSEMBLE
DE LA RÉGLEMENTATION

CONSULTEZ LE LIVRE SUR LES RÈGLEMENTS DE LA WA ET TAC
<http://www.archerycanada.ca/fr/juge--reglements/le-livre-reglements>

NOTES IMPORTANTES

-RONDES DE QUALIFICATIONS

Lors des Jeux du Québec le bris d'égalité se fera comme suit:

- Plus grand nombre de 10
- Plus grand nombre de X
- Plus grand nombre de 9 (pour les Jeux seulement)
- Si l'égalité persiste on calcule le nombre d'impacts (pour les jeux seulement)

-RONDES ELIMINATOIRES (DUELS) (même cibles que la qualification)

Duels – Arcs à poulies – Pointage cumulatif

- Un duel est constitué des 5 volées de 3 flèches
- Temps de tir – 2 minutes par volée
- Système utilisé : pointage cumulatif – maximum possible 150
- Après 5 volées, l'archer qui a le plus de points gagne le duel et passe au duel suivant
- **S'il y a égalité après la 5^e volée (excluant les 10 et les X) il y aura un tir de barrage**
- Tir de barrage – une flèche – 40 secondes. L'archer avec la flèche la plus près du centre gagne le duel et passe au suivant.

Duels – Arcs recourbés – Pointage Sets

- Un duel est constitué d'un minimum de 3 sets et d'un maximum de 5
- 3 flèches par set
- Temps de tir – 2 minutes par set
- Système utilisé : Sets
 - o Le gagnant du set obtient 2 points
 - o Si égalise le set : 1 point chacun
 - o Le perdant du set : 0 point
 - o Le premier qui obtient 6 points gagne le duel
 - o Petit truc : les chiffres des pointages pour un même set sont toujours pairs ou impairs. Il ne peut y avoir un chiffre pair avec un chiffre impair, si cela arrive, c'est qu'il y a erreur dans la comptabilisation du duel en cours. EX : 4-0, 2-2, 5-3, 3-3 mais 3-2 est une situation impossible.
- **S'il y a égalité après 5 sets (excluant les 10 et les X) donc 5-5, il y aura tir de barrage**
- Tir de barrage – une flèche – 40 secondes. L'archer avec la flèche la plus près du centre gagne le duel et passe au suivant.

POUR TOUS - LORS DE RONDES ELIMINATOIRES – CIBLES CONCENTRIQUES

- Pour toutes les catégories aucun temps d'arrêt pour les bris d'équipement ou de santé ne sera autorisé
- Les pointages des athlètes ayant des exempts ou des matchs forfaits ne sont pas comptabilisés (un forfait est un duel ou l'un des 2 athlètes n'est pas présent quand l'ordre de tir est décidé ou n'est pas présent au début du duel). L'athlète qui se retrouve sans adversaire au début du duel ou quand l'ordre de tir est décidé est déclaré gagnant.
- Pour les athlètes avec exempts ou forfaits qui auront un ballot d'assigné et qui désirent faire le duel, **le tir se termine après le 3^e set pour les recourbés et après la 5^e volée pour les poulies.**

**Styles/équipement
Cible animalière 3D
Jeux du Québec
Montréal 2016
Mont Boulet – Ile Ste-Hélène
21 au 25 juillet 2016**

Arc à poulies :

Voir règlements de Tir à l'Arc Canada. Arc à poulies

Note : *Pour toutes les catégories d'âges la tension de l'arc au sommet de sa courbe ne doit pas excéder 60 livres.*

Arc recourbé :

Voir règlements division Arc Classique

CATÉGORIES	ÂGE	SEXE
15 à 17 ans	01/01/1999 au 31/12/2001	M+F
11 à 14 ans	01/01/2002 au 31/12/2005	M+F

Le surclassement simple est permis

Épreuve :

30 cibles - animalières 3D
1 fois 15 cibles en avant-midi
1 fois 15 cibles en après-midi
1 flèche par cible

Distances de tir :

11 à 14 ans : 20m maximum (piquet bleu);
15 à 17 ans : 30m maximum (piquet blanc);

Tenue vestimentaire :

Pour l'épreuve sur la cible animalière 3D il n'y a pas de restriction pour la couleur des vêtements. Les chandails sans manches sont permis pour les filles, le devant et le dos doivent être recouverts et réunis sur l'épaule.

* Il n'y a pas de pratique dans le parcours animalier 3D. Des cibles seront installées à côté du site, si les installations le permettent.

Pour les épreuves sur cibles animalières
RÉFÉREZ-VOUS AUX RÈGLEMENTS
TAC COMPLETS POUR L'ENSEMBLE
DE LA RÉGLEMENTATION

CONSULTEZ LE LIVRE SUR LES RÈGLEMENTS DE TIR À L'ARC QUÉBEC
Disponible à ce lien sur le site de TIR À L'ARC QUÉBEC:
http://www.tiralarcquebec.com/uploads/8-11-2014_REGLEMENTS_3D.pdf

NOTE IMPORTANTE:

Lors des Jeux du Québec le bris d'égalité se fera comme suit :

Plus grand nombre de 11

Plus grand nombre de 10

Plus grande nombre de 8

Si l'égalité persiste on calcule le nombre d'impacts

Catégorie d'âges (CET ARTICLE EST ADAPTÉ AU PROGRAMME DES JEUX DU QUÉBEC)

CATÉGORIES	ÂGE	SEXE
15 à 17 ans	01/01/1999 au 31/12/2001	M+F
11 à 14 ans	01/01/2002 au 31/12/2005	M+F

Le surclassement simple est permis

Distances et piquets de couleur (CET ARTICLE EST ADAPTÉ AU PROGRAMME DES JEUX DU QUÉBEC)

11 à 14 ans: 20m maximum (piquet bleu);

15 à 17 ans: 30m maximum (piquet blanc);